Mardi 25 novembre 2025

2♣ Stayman : utilisation et développements

Les chapitres suivants partent du principe que l'ouverture est 1SA. Ils sont pour la plupart transposables aux ouvertures de 2SA (ou 2♣ suivi de 2SA) en prenant en compte la différence de points.

I / Utilisation

11. classique

On fait un Stayman dès que l'on possède au moins une majeure 4^{ème} et au moins 8HL.

- **♦** AV96
- **Y** 72
- ♦ D975
- **♦** V93
- 2♣: classique, la force minimale en dessous de laquelle il ne faut pas descendre
- **♦** AV96
- ♥ RD872
- ♦ D75
- **♣** 8

2♣: avec un bicolore majeur 5/4, pour ne pas rater un éventuel fit 4/4 à ♠.

12. misère dorée

On fait également un Stayman avec une majeure 5^{ème} et 7H avec un singleton ou 8H sans singleton.

- **♦** AV962
- **y** 7
- ♦ D975
- ◆ 982
- 2♣: si on commence par un Texas, on est obligé de passer ensuite. Sur le Stayman, si on entend 2♠ ou 2SA, la main vaut alors 11HLD et on jouera 4♠.
- **♦** AV962
- **V** DV72
- **•** 75
- **\$** 82

2♣: sur un Texas, on ne saurait quoi dire. Sans singleton, il faut une main de 8H. Il est possible d'avoir l'autre majeure 4ème comme ici et donc, 2 possibilités de manche.

Dans les 2 cas ci-dessus, si l'ouvreur annonce 2♦, le répondant nomme sa majeure 5ème au palier 2 (NF).

13. éviter le Stayman

Avec une main 4333 (4 en majeure) **et des honneurs répartis**, il est préférable de ne pas faire de Stayman mais directement une enchère quantitative car les atouts ne serviront pas pour les coupes.

II / <u>Développements</u> - le fit n'est pas trouvé

Si l'ouvreur répond 2 ou annonce la majeure que le répondant ne possède pas, les développements seront fonction de la forme de la main du répondant.

21. main régulière ou « limite »

Avec une main sans courte, le répondant enchérit à SA comme s'il avait répondu directement à l'ouverture. Avec 8 ou 9HL (main limite), il ne peut pas imposer la manche et annoncera 2SA, même avec une chicane ou un singleton.

22. main irrégulière ou espoir de chelem

Avec une main irrégulière (1 chicane ou 1 singleton) **et une certitude de manche**, le répondant aura une mineure au moins 5^{ème}. Il devra annoncer cette mineure afin de prévenir l'ouvreur qu'il possède une courte et l'ouvreur jugera en fonction de son jeu, sachant qu'il faut 1 ½ arrêt en face d'une courte pour jouer à SA.

- ♠ R72♥ A763♠ ADV♣ D83

S	0	N	Е
-	1SA	-	2♣
-	2♥	-	3♣
-	3SA	Fin	

L'ouvreur a les ♥, le répondant ♣ et ♠ donc la courte en Est est à ♦ : avec ♦ADV, Ouest conclut à 3SA.

- ♣ RD2✔ A73◆ AV10♣ D832
- W E S A864 ∨ 2 • R87 • RV964

S	0	N	Е
-	1SA	-	2♣
-	2♦	-	3♣
-	3♦	-	3♠
-	4♣	ı	5♣

Plus ennuyeux car l'ouvreur ne sait pas si la courte est en majeure ou à ◆. Il annonce sa force la plus économique (◆) et Est sa majeure 4^{ème}. La faiblesse à ♥ est détectée (l'♥A 3^{ème} est un très mauvais arrêt pour SA mais idéal à la couleur en face d'une courte) et le camp joue finalement la manche en mineure.

Avec une main sans courte mais avec une mineure au moins $5^{\text{ème}}$ et un espoir de chelem, le répondant annoncera également sa mineure. Il la répétera au palier de 4 en dépassant le palier de 3SA afin de montrer son espoir de chelem dans la mineure ; une enchère à SA de l'ouvreur sera alors un coup de frein déniant l'intérêt pour la mineure.

III / <u>Développements</u> - le fit est trouvé

Quand le fit est trouvé, le contrat final se jouera bien sûr dans la majeure commune.

31. <u>sur la réponse de 2♥ ou 2♠</u>

Quelle que soit la forme de son jeu, le répondant doit d'emblée annoncer à l'ouvreur que le fit est trouvé :

- en annonçant au palier de 3 la majeure agréée avec un espoir de manche (9-10HLD), NF
- en annonçant la manche directement avec une certitude de manche (11-15HLD)
- avec un espoir de chelem, en annonçant :
 - . une courte au palier 4 (Splinter) avec 15-17HLD
 - . l'autre majeure au palier 3 sinon (convention 2012) ¹
- ♠ AV96
- **♥** 73
- D975
- ♣ V82
- 3♠: si l'ouvreur a répondu 2♠ au Stayman, le répondant avec ses 9HLD ne peut que proposer la manche via 3♠. L'ouvreur annoncera 4♠ s'il est maximum.
- ♠ AV96
- **♥** A8
- ♦ RDV32
- **♣** 82

3♥: si l'ouvreur a répondu 2♠ au Stayman, le répondant doit annoncer son fit et son espoir de chelem via l'annonce de l'autre majeure au palier 3. Surtout pas 3♠ qui dénierait le fit ♠!

staymans.docx Tournoi à thème - 25 novembre 2025 2 / 4

¹ avec une ambiguïté si la majeure commune est ♥ et que l'on annonce 3♠: soit courte à ♠ (Splinter) soit convention 2012.

32. sur la réponse de 2SA

Le répondant utilisera la convention « Sous-Texas » qui consiste à faire au besoin un double-transfert (2 couleurs endessous de la majeure détenue) :

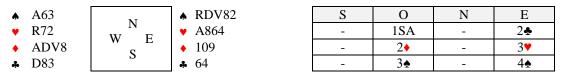
- 3♣ (3♦) : 6-10HLD, espoir de manche à ♥ (♠), l'ouvreur rectifie à 3♥(3♠) si minimum ou 4♥(4♠) sinon
- 4♣ (4♦) : 11-15HLD, certitude de manche à ♥ (♠), l'ouvreur rectifie à 4♥(4♠)
- 4♥ (4♠) : 11-15HLD, certitude de manche à ♥ (♠), le répondant préfère jouer pour recevoir l'entame
- 3♥ (3♠): 16HLD+, espoir de chelem à ♥ (♠), enchère demandant à l'ouvreur d'annoncer son 1^{er} contrôle

33. le bicolore majeur 5/4

Le Stayman peut (doit) être fait avec une majeure 4ème et l'autre majeure 5ème. Si l'ouvreur annonce une majeure, on en revient aux cas ci-dessus. En revanche, s'il annonce 2♦, le répondant doit lui signaler qu'il possède une majeure 5ème :

- avec un simple espoir de manche, en annonçant cette majeure 5^{ème} au palier 2, enchère NF (misère dorée)
- avec une certitude de manche ou espoir de chelem, en utilisant la convention « chassé-croisé » qui consiste à annoncer **la majeure 4**^{ème} à saut au palier de 3 **et non pas la majeure 5**^{ème}, le but étant que ce soit le jeu fort qui joue le contrat final s'il y a un fit 5/3 pour cette majeure.

Si l'ouvreur n'a pas de fit pour la majeure 5^{ème}, il annonce 3SA qui sera le contrat final. Sinon, il rectifie la couleur :



3♥: convention « chassé-croisé » montrant 5 cartes ♠ et 4 cartes ♥. L'ouvreur est fitté ♠ et l'indique en annonçant 3♠. Le répondant conclut à 4♠ mais pourrait poursuivre avec une main de chelem.

L'annexe qui suit évoque 2 cas particuliers concernant le Stayman qui peuvent être ignorés vue leur rareté (à destination des curieux).

Annexe - Cas particuliers

A1. le Stayman tricolore

On fait également un Stayman sur 1SA avec une main tricolore courte à ♣ et faible (4-7H, voire moins si on est joueur) dans le but de passer sur la réponse de l'ouvreur quelle qu'elle soit.

- ♦ V962
- ♥ V873
- ♦ D975
- **♣** 2
- 2♣: on passe sur la réponse de l'ouvreur et celui-ci devrait apprécier de jouer en fit 4/4 majeure ou au pire 4/3 à ♣. Le seul mauvais cas est la réponse de 2SA: il faudra passer.
- ◆ V962
- ♥ V873
- D9753
- <u>-</u>

2♣: idem, encore plus rassurant si l'ouvreur répond 2♣. Si la réponse est 2SA, c'est le mauvais cas (mais qui représente seulement 10% ce chance): il faudra passer.

A2. le chassé-croisé avec 5♥/4♠

Après un début de séquence 1SA-2♣-2♠, si le répondant possède 5♥/4♠, il fait un chassé-croisé en annonçant 3♠. Si l'ouvreur est fitté et rectifie à 4♥, la situation devient ennuyeuse pour le répondant s'il possède un espoir de chelem car on saute les paliers de contrôle. Pour contourner le problème, l'ouvreur doit de préférence annoncer un contrôle qui montre implicitement un fit pour les ♥ (ça ne peut pas être pour les ♠ puisqu'il a déjà dénié 4 cartes ♠).

- ♠ R72♥ A63
- ♦ ADV8
- D83
- $\begin{matrix} N \\ W & E \\ S \end{matrix}$
- ▲ AD64♥ RD982
- R10
- **.** 54

S	0	N	Е
-	1SA	-	2♣
-	2♦	ı	3♠
-	4♦	-	4♥

- 4♦ : contrôle, fit implicite ♥, dénie le contrôle ♣. Le mauvais chelem à 6♥ est évité. Si l'ouvreur rectifie directement à 4♥ sur 3♠, le répondant devra choisir :
 - soit poser le Blackwood : avec 1 seule clé manquante, il jouera 6♥ mais perdra peut-être 2 levées ♣
 - soit annoncer 4♠, contrôle, pour entendre le contrôle ♣ : Ouest dira 5♦ et le camp s'arrêtera à 5♥.