



les
Simultanés

du Roy René

CHALLENGE PRINTEMPS FFB

2024-2025

+ c'est mieux

*Le Challenge
2024-2025*

**où on veut
quand on veut
avec qui on veut**

***Challenge par paires
Samedi 29 mars 2025
Séance 2***

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

02 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com - www.bridgeplus.com

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 4.36 € / 2 livres : 6.51 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

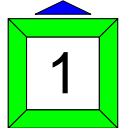
<https://www.bridgeplus.com>

♠ A 1065
 ♥ 76
 ♦ V983
 ♣ RD7
 ♠ D9874
 ♥ RD3
 ♦ R104
 ♣ A2
 ♠ V3
 ♥ AV1094
 ♦ AD5
 ♣ 854

♠ R2
 ♥ 852
 ♦ 762
 ♣ V10963

Entame : ♣ Valet

Par : Est 4♥ =



Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♥
—	1♠	—	1SA
—	4♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1♠ = Trop fort pour un soutien direct à Cœur.

1SA = Régulier, 12-14 H.

4♥ = Le fit, 13-15 DH.

Est prend l'entame et, s'il se précipite pour ôter les atouts, la défense, prenant la main à Pique, fera deux plis dans la couleur et deux Trèfles, ceux-ci étant affranchis à l'entame. Moins un...

Afin de ne concéder qu'un seul Trèfle, le déclarant prend l'entame et rejoue la couleur.

Même si la défense contre-attaque atout, il prend en main, coupe son dernier Trèfle du Roi, surprend la Dame d'atout de l'As (Nord et Sud ayant fourni au premier tour de la couleur, aucun des deux ne peut détenir cinq atouts), purge les atouts et ne donne plus que deux Piques.

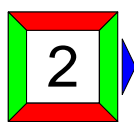
Dix levées suite à cette "coupe de la main courte".

♠ AV87
 ♥ 62
 ♦ AV76
 ♣ RD5
 ♠ 104
 ♥ AD97
 ♦ 842
 ♣ V832
 ♠ RD53
 ♥ RV85
 ♦ 5
 ♣ A1096

♠ 962
 ♥ 1043
 ♦ RD1093
 ♣ 74

Entame : ♥ 2

Par : Ouest 3♥ +1



Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
—	1♥	X	2♥
3♦	—	—	3♥
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★

X = Quatre Piques et au moins quatre Carreaux, avec une valeur d'ouverture.

3♦ = Compétitif, au nom du fit neuvième et des honneurs utiles.

3♥ = Compétitif, au nom du singleton Carreau.

La vulnérabilité dissuade le camp Nord-Sud de surenchérir.

Son partenaire n'ayant pas promis le Roi de Carreau et Trèfle étant vraisemblablement la couleur secondaire de l'adversaire, Nord entame atout (Pique est exclu, avec l'As sans le Roi).

Le déclarant prend en main et joue Pique, Nord fournit un petit, la Dame du mort fait la levée et Ouest joue Carreau. En main, Sud insiste à l'atout, Ouest prend en main et insiste à Pique, Nord plonge de l'As et continue atout. Ouest prend en main et joue Trèfle, Nord fournit un petit (la Dame n'y changerait rien), pour le 9 du mort, qui tient, coupe un Pique et joue Trèfle. Plus un.

Atout Carreau, pas plus de huit levées, Ouest entamant Trèfle.

♠ D10432
 ♥ AR
 ♦ 2
 ♣ RDV98
 ♠ V8
 ♥ D72
 ♦ 109653
 ♣ 1065
 ♠ AR75
 ♥ V1064
 ♦ AV7
 ♣ A4

♠ 96
 ♥ 9853
 ♦ RD84
 ♣ 732



Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 ♥	—
3 ♠	—	4 SA	—
5 ♦	—	7 SA	—
—	—		

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♦ **Roi**

Par : **Sud** 7SA =

3♠ = Quatre Piques, main maximum.

4SA = Blackwood, le fit étant connu des des joueurs.

(Mais si Sud avait rectifié à 2♠, il s'agirait d'une enchère quantitative.)

5♦ = Quatre clés.

Nord compte cinq Piques, deux Cœurs, un Carreau et cinq Trèfles, sauf abominables partages des couleurs noires, soit treize levées. Il conclut donc à 7SA !

Le meilleur grand chelem en Tournoi par Paires...

Mais si vous avez déclaré 7♠, soyez déjà particulièrement satisfaits !

Dinard - Le grand Hôtel 5*

3 au 19 octobre 2025



Séjour à Dinard

Hôtel «Le Grand Hôtel» 5*

Groupe Barrière

A partir de **1545 €**

En demi-pension, Bridge inclus



Dax - Hôtel le Splendid 4*



Du 30 août au 6 septembre



Séjour à Dax

Hôtel «le Splendid» 4*

A partir de **1095 €**

En demi-pension, Bridge inclus



♠ D532
 ♥ V1073
 ♦ 6542
 ♣ 6
 ♠ 97
 ♥ D6542
 ♦ R3
 ♣ AR84
 ♠ AR864
 ♥ A98
 ♦ 87
 ♣ 1073

♠ V10
 ♥ R
 ♦ ADV109
 ♣ DV952

Entame : ♠ 3

Par : Ouest 5♣ -1

4

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—	1 ♥
	1 ♠	2 ♣	3 ♠	X
	—	4 ♣	—	5 ♣
	—	—	—	

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL. Souvent 5-5 quand l'enchère est libre, comme ici.

3♠ = Barrage avec quatre atouts et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable).

X = D'appel, 11 H et plus. Seule façon de pouvoir (éventuellement) faire dire 3SA à Ouest.
(Les enchères de 4♣ ou 4♦ ne seraient pas forçant mais seulement compétitives.)

4♣ = Pas d'arrêt Pique, pas d'honneur second à Cœur (on dirait 4♥).

5♣ = Avec l'ouverture face à l'ouverture, il faut jouer la manche...

Sud prend l'entame du Roi, encaisse l'As puis tire celui de Cœur, une levée de chute. Tant pis, se dit Est, mais son partenaire aurait pu avoir l'As de Cœur au lieu du Roi...

Atout Pique, neuf levées, le partage 2-2 des atouts rendant la tâche aisée.
(Deux Trèfles sont coupés au mort et Sud tente la double impasse Cœur.)

<p>♠ R7 ♥ R105 ♦ RDV10 ♣ 10975</p> <p>♠ A84 ♥ 93 ♦ 96543 ♣ 642</p>	<p>♠ D1065 ♥ A864 ♦ 72 ♣ R83</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♥	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♦	—																		
1 ♥	—	1 SA	—																		
3 SA	—	—	—																		
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Nord 3SA +1</p>	<p>♠ V932 ♥ DV72 ♦ A8 ♣ ADV</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs (2♥), ni quatre Piques (1♠).

Ouest prend l'entame Pique de l'As et en rejoue, en main, Nord joue Trèfle pour le Valet, qui fait la levée, puis affranchit les Cœurs. En main à l'As, Est encaisse sa Dame de Pique même si, ce faisant, il affranchit le Valet du mort. En effet, connaissant Roi-Dame-Valet de Carreau au moins quatrièmes en Nord (Ouest ayant l'As de Pique, Nord détient les autres honneurs, pour justifier son ouverture), il sait que ce dernier dispose d'au moins onze levées (un Pique, deux Cœurs et soit cinq Carreaux et trois Trèfles, soit quatre dans chaque mineure car, si Nord possède quatre cartes dans chaque mineure, les Trèfles sont alors répartis 3-3).

Bonne défense, Nord est limité à dix levées !

<p>♠ 73 ♥ 965 ♦ D854 ♣ D963</p> <p>♠ DV5 ♥ AR74 ♦ AV6 ♣ R84</p>	<p>♠ AR6 ♥ DV3 ♦ 107 ♣ AV1072</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	6 SA	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1 SA																						
—	2 ♣	—	2 ♦																						
—	6 SA	—	—																						
—																									
<p>Entame : ♠ 10</p> <p>Par : Est 6SA +1</p>	<p>♠ 109842 ♥ 1082 ♦ R932 ♣ 5</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																							

6SA = Avec 33-35 H dans la ligne, Ouest demande le petit chelem.

Non sans avoir exploré, par un Stayman, si un fit à Cœur existe.
(Car, dans ce cas, un grand chelem pourrait être envisagé.)

Trois Piques, quatre Cœurs, un Carreau et deux Trèfles font dix levées.

Dame de Pique, Roi de Trèfle, Trèfle pour le 10, qui fait la levée (Sud défause), Carreau pour l'As, Trèfle pour le Valet, puis l'As et le 7 affranchi. Dame-Valet de Cœur (déblocage), Cœur pour le Roi, puis l'As et enfin As-Roi de Pique. Treize levées suite à ce bon* maniement des Trèfles !

* Qui permet de capturer la Dame quand elle est quatrième en Nord.
(Alors qu'il est impossible d'y parvenir si elle est quatrième en Sud.)

♠ RV106
 ♥ AR876
 ♦ 82
 ♣ R10

♠ 8
 ♥ D103
 ♦ V9543
 ♣ AV62



♠ 542
 ♥ V92
 ♦ AR7
 ♣ 8743

♠ AD973
 ♥ 54
 ♦ D106
 ♣ D95

Entame : ♦ 3

Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♥	—
1 ♠	—	2 ♠	—
2 SA	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2SA = Enchère d'essai généralisée.

10 H, un fit neuvième et un doubleton font 13 DH, Sud pourrait nommer la manche.

Mais Nord n'ayant pas plus de quatre cartes mineures, l'utilité des Dames est douteuses...

4♠ = Maximum (inutile de se décrirer, Sud a passé d'entrée, il ne peut y avoir de chelem).

Est prend l'entame Carreau du Roi et, craignant l'affranchissement des Cœurs du mort, tire l'As de Carreau et contre-attaque Trèfle. Ouest prend de l'As, pour la même raison, juste fait.

Si la défense n'encaisse pas ses deux levées de Carreau (le Trèfle ne disparaît pas), Sud, s'il gère bien ses communications, affranchit et encaisse les Cœurs du mort (merci le partage 3-3), pour défausser deux Carreaux. Il ne lui restera plus qu'à couper un Trèfle, onze levées...



Blois - Hôtel Mercure centre 4*
18 au 25 août 2025



Séjour à Blois

Hôtel «Mercure centre» 4*

Avec Louis Masteau

A partir de **1095 €**

En demi-pension, Bridge inclus



La Grèce - Hôtel Kassandra palace 5*

Du 25 septembre au 2 octobre



Voyage en Grèce

Hôtel «Kassandra Palace» 5*

A partir de **1045 €**

En demi-pension, Bridge inclus

Vol au départ de Paris



♠ RV1085	♠ 9743	♠ A2
♥ V852	♥ AR4	♥ 1097
♦ 105	♦ 832	♦ AD4
♣ 75	♣ 1082	♣ AD643
	♠ D6	
	♥ D63	
	♦ RV976	
	♣ RV9	

Entame : ♦ 6

Par : Est 2 ♠ =

	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	1 SA
	—	2 ♥	—	2 ♠
	—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Bien embêté à l'entame (quand la séquence est neutre, comme ici, il faut choisir une entame neutre), Sud n'a pas d'alternative que d'entamer sous un honneur et il choisit la couleur la plus longue qui, si elle peut offrir une levée d'honneur, risque peu d'établir une longue adverse.

Le déclarant passe le 10 du mort, qui tient (il en déduit que Roi et Valet sont en Sud et que ce dernier possède des honneurs dans toutes les couleurs, notamment le Roi de Trèfle), joue Pique pour son As et Pique, prend la Dame de Sud du Roi, purge les atouts et joue Cœur. La défense s'arrange pour que Sud ne joue jamais en mineures (sinon, plus un), huit levées pour Est.

Entame malheureuse, mais normale, qui permet au déclarant de réaliser son contrat. Seules les entames majeures, peu réalistes, ne donnent pas immédiatement la huitième levée... (Mais Sud ne devra pas "ouvrir" une mineure, sinon le résultat sera identique.)

<p>♠ AR83 ♥ 1063 ♦ R3 ♣ D1094</p> <p>♠ V105 ♥ RDV82 ♦ 76 ♣ A83</p> <p>♠ D9762 ♥ 975 ♦ 92 ♣ 765</p> <p>♠ 4 ♥ A4 ♦ ADV10854 ♣ RV2</p> <p>Entame : ♥ R Sud 6 ♦ =</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♣	—	1 ♦	1 ♥	—	—	2 ♥	—	2 ♠	—	3 ♦	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♦	—	—	—	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♣	—	1 ♦	1 ♥	—	—	X	—	1 ♠	—	2 ♥	—	3 ♦	—	4 ♦	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♦	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																																																																
		1 ♣	—																																																																	
1 ♦	1 ♥	—	—																																																																	
2 ♥	—	2 ♠	—																																																																	
3 ♦	—	4 ♦	—																																																																	
4 SA	—	5 ♥	—																																																																	
6 ♦	—	—	—																																																																	
Sud	Ouest	Nord	Est																																																																	
		1 ♣	—																																																																	
1 ♦	1 ♥	—	—																																																																	
X	—	1 ♠	—																																																																	
2 ♥	—	3 ♦	—																																																																	
4 ♦	—	4 ♠	—																																																																	
4 SA	—	5 ♥	—																																																																	
6 ♦	—	—	—																																																																	
<i>Enchères</i> ★★ ★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆																																																																				

2♥ = Cue-bid, demande d'arrêt Cœur en priorité.

3SA n'est pas forcément l'objectif de Sud, mais s'il contrait (d'appel), Nord pourrait passer. (Avec quatre beaux Cœurs, surtout avec ces vulnérabilités respectives.)

2♠ = Quatre cartes, pas d'arrêt Cœur.

3♦ = Forcing, après le cue-bid (sinon 3♦ sur 1♥, propositionnel avec six cartes).

4♦ = Le Roi second est un superbe fit, dans le contexte.

5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Le déclarant prend l'entame, retire les atouts, tire As-Roi de Pique, pour défausser son Cœur perdant puis affranchit ses Trèfles. Douze levées faciles, bravo si vous avez enchéri le chelem !

<p>♠ 642 ♥ V942 ♦ 8 ♣ ADV43</p> <p>♠ RD987 ♥ 8 ♦ R10752 ♣ 82</p> <p>♠ AV1053 ♥ A6 ♦ 943 ♣ R95</p> <p>♠ — ♥ RD10753 ♦ ADV6 ♣ 1076</p> <p>Entame : ♠ Roi Par : Sud 5♥ =</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>4 ♥</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	2 ♥	4 ♥	5 ♥	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 ♠																	
2 ♥	4 ♥	5 ♥	—																	
—	—	—	—																	
<i>Enchères</i> ★★ ☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆																				

2♥ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

4♥ = "Splinter". Au moins quatre Piques, au plus un Cœur, 13-15 DH.

5♥ = Surenchère justifiée avec un fit souvent dixième, des Trèfles exploitables et un singleton. (De plus, Sud ne détient pas plus d'une seule carte à Pique.)

Est, régulier, a plus de chances de battre que de gagner 5♠ et Ouest a déjà tout dit...

Sud coupe et joue atout, Est prend et insiste à Pique, Sud coupe, enlève le dernier atout et laisse filer le 10 de Trèfle. Est prend du Roi, dernière levée de la défense. Juste fait.

Atout Pique, Est concède deux Carreaux (trois si, fakir, Sud entame l'As de la couleur et poursuit de la Dame) et un Trèfle. Bonne surenchère de Nord !

<p>♠ ADV ♥ D1064 ♦ 5 ♣ V9875</p> <p>♠ 742 ♥ 82 ♦ AD10873 ♣ R6</p> <p>Entame : ♠ 6 Par : Est 3SA +2</p>	<p>♠ R98 ♥ AV73 ♦ V96 ♣ AD2</p> <p>11</p> <p>♠ 10653 ♥ R95 ♦ R42 ♣ 1043</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	—	1 SA
		—	3 SA	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

Nord fournit le Valet de Pique, obligeant le déclarant à prendre (l'As, de son point de vue, pourrait être en Sud), qui poursuit en laissant filer le Valet (ou le 9) de Carreau.

Le Roi est placé, la couleur est répartie 3-1, onze levées faciles.

Si Nord prend l'entame de l'As et rejoue la Dame, même résultat, qu'Est laisse passer ou non.

Une seule entame limite à dix levées, un petit Cœur sous le Roi, à condition que Nord plonge au premier tour de Pique et rejoue Cœur. Si vous avez réussi "l'exploit", bravo !

Mais je vous conseille d'éviter ce genre d'entame (surtout avec une alternative raisonnable), qui ne sera que rarement couronnée de succès (aujourd'hui était le bon jour...).

<p>♠ R7 ♥ 983 ♦ R876 ♣ AD107</p> <p>♠ 6 ♥ ARD10 ♦ ADV103 ♣ 832</p> <p>Entame : ♦ 9 Par : Nord 1SA -2</p>	<p>♠ 109432 ♥ 762 ♦ 94 ♣ R54</p> <p>12</p> <p>♠ ADV85 ♥ V54 ♦ 52 ♣ V96</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	—	—
		1 ♠	X	1 SA	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

1♠ = Au moins cinq cartes, jusqu'à 13 H.

X = D'appel. Court à Pique, main de deuxième zone au moins.

1SA = Régulier, 10-12 H, sans fit Pique.

Ouest prend l'entame de l'As, tire l'As de Cœur (pour montrer qu'il possède le Roi) et poursuit à Carreau, jusqu'à faire tomber le Roi. En main, Nord joue le Roi de Pique, Pique pour l'As et, découvrant le mauvais partage, encaisse la Dame et le Valet, avant de laisser filer le 9 de Trèfle.

Est prend du Roi, encaisse son Pique affranchi et rejoue Cœur, Ouest prend et fait le reste. Deux levées de chute...

Mais si Ouest a jeté tous ses Trèfles sur les Piques, Nord encaissera son As de Trèfle, voyant Ouest défausser au premier tour de la couleur. Une levée de chute seulement...

Avez-vous trouvé la difficile défense consistant à garder un Trèfle ?

♠ V87
 ♥ 102
 ♦ 74
 ♣ R108543
 13
 ♠ 53
 ♥ AD843
 ♦ ADV10
 ♣ 92

♠ AR92
 ♥ 75
 ♦ 532
 ♣ AD76

♠ D1064
 ♥ RV96
 ♦ R986
 ♣ V

Entame : ♣ 5

Par : Ouest 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥
—	1 ♠	—	2 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Bicolore économique, 12-18 HL.

3SA = Un arrêt Trèfle au moins, 12-15 H, sans cinq cartes à Pique, sans fit Cœur.

Le déclarant prend le Valet de Trèfle de Sud de la Dame et joue Carreau pour le 10, Sud laisse passer, il n'y a pas d'urgence. Ouest revient en main à Pique et joue Carreau pour le Valet, Sud prend et en rejoue (Cœur offrirait une levée à coup sûr, Pique pourrait ne pas être neutre).

Ouest revient en main à Trèfle (clairement Sud n'en a plus, il n'en a pas rejoué) et joue Cœur pour la Dame, Sud prend (et n'a donc pas de Trèfle à rejouer) et insiste à Carreau.

Ouest doit se "contenter" de huit levées...



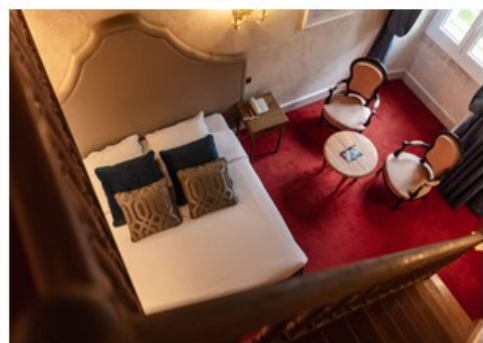
Séjour à La Rochelle
 Hôtel Mercure Vieux port 4*
 Entièrement rénové !
 A partir de **1295 €**
 Demi-pension - bridge inclus



Challes les Eaux - Les comtes de Challes 3*



Du 5 au 15 août 2025



Stage à Chambéry

Hôtel « les Comtes de Challes » 3*

Avec Christine Koeck

7 ou 10 nuits !

A partir de 995 €

En demi-pension



♠ 1082
♥ 864
♦ V86
♣ 9874

♠ DV9
♥ 103
♦ RD5
♣ AV1052

14

♠ AR3
♥ D95
♦ A10742
♣ R6

♠ 7654
♥ ARV72
♦ 93
♣ D3

Entame : ♥ Roi

Par : Est 1SA -4

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

L'entame du Roi, dans un contrat à Sans-atout, demande au partenaire de débloquer un honneur, s'il en possède un (mais sans sacrifice), ou, à défaut, de donner le compte.

Nord fournit donc son 10 et Sud en déduit qu'Est possède la Dame puis, n'ayant aucun intérêt à continuer la couleur, attend que Nord prenne la main (et espère un second Cœur).

Il contre-attaque Pique, le plus neutre, Est prend du Roi et tire l'As de Carreau, espérant un honneur sec, puis insiste dans la couleur. Nord prend de la Dame et, Cœur pouvant attendre (il contrôle les Carreaux et les Trèfles), affranchit un Pique. Est prend et insiste à Carreau, Nord fait la levée, encaisse son Pique affranchi et rejoue Cœur. Sud, capturant la Dame du déclarant, fait quatre levées dans la couleur, son Pique affranchi puis Nord son As de Trèfle.

Excellente défense, quatre levées de chute !

<p>♠ 82 ♥ RDV86 ♦ A53 ♣ D102</p> <p>♠ A6 ♥ 1054 ♦ R8762 ♣ 753</p>	<p>♠ D93 ♥ 97 ♦ V109 ♣ RV964</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—	2 ♥	—
<p><i>Entame : ♦ Valet</i></p> <p><i>Par : Nord 4 ♥ +1</i></p>	<p>♠ RV10754 ♥ A32 ♦ D4 ♣ A8</p>	3 ♥	—	4 ♥	—
		—	—	—	—
		<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★			

- 2♥ = Au moins cinq cartes, au moins 11 HL.
- 3♥ = Le fit, main positive. Forcing de manche.
- 4♥ = Main minimum, aucune ambition supérieure.

Même si cela a peu de chances de fonctionner (Est n'entamera que rarement sous son Roi), Nord passe la Dame du mort, Ouest couvre du Roi et Nord prend de l'As. Il poursuit par un petit Pique pour le 10, Ouest prend de l'As et rejoue Carreau, Est prend et insiste dans la couleur.

Le mort coupe puis Nord purge les atouts avant de poursuivre par Pique pour le Valet. Tout le monde fournit, le Roi croque la Dame, et les perdantes mineures sont défaussées. Onze levées grâce à l'affranchissement de la couleur secondaire.

<p>♠ A843 ♥ 10742 ♦ AR8 ♣ V3</p> <p>♠ R65 ♥ V98 ♦ 10753 ♣ R62</p>	<p>♠ DV1072 ♥ AD6 ♦ DV94 ♣ 9</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♦	1 ♠
<p><i>Entame : ♠ 5</i></p> <p><i>Par : Sud 3♣ +1</i></p>	<p>♠ 9 ♥ R53 ♦ 62 ♣ AD108754</p>	2 ♣	2 ♠	—	—
		3 ♣	—	—	—
		<i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆			

- 2♣ = Au moins cinq cartes, après l'intervention, au moins 11 HL.
 - 3♣ = Compétitif, six belles cartes, 9-10 H. (Avec plus de jeu, Contre d'appel.)
- Malgré son singleton Trèfle, Est ne surenchérit pas.
(La vulnérabilité est dangereuse et il possède des oppositions dans les couleurs rouges.)

As de Pique puis Valet de Trèfle laissé filer, Ouest prend et insiste à Pique. Le déclarant coupe, enlève les atouts, joue Carreau pour le mort et Cœur vers son Roi. L'As est placé, plus un. Le Roi de Trèfle étant mal placé, le contrat de 3SA chute de deux levées...

Atout Pique, Est perd trois Carreaux (dont une coupe) et une levée dans chaque autre couleur. Même sans être contré (mais Nord devrait...), le palier de 3 est trop cher !

♠ 872
 ♥ RV105
 ♦ RD6
 ♣ 1072
 ♠ AD9
 ♥ 94
 ♦ A1043
 ♣ ADV6
 ♠ RV64
 ♥ D83
 ♦ 9752
 ♣ R3

♠ 1053
 ♥ A762
 ♦ V8
 ♣ 9854

17

Entame : ♥ Valet

Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	3 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Nord entame du Valet de Cœur et Sud ne fournit son As que pour capturer la Dame. Si Nord détient le Roi, le Valet fera la levée. S'il est en Ouest, celui-ci ne fera qu'une levée dans la couleur (deux si Sud fournit son As). La défense fait les quatre premières levées, juste fait.

Mais si Sud fournit son As, sur un petit du mort, dix levées pour le déclarant...

Si Nord, cherchant la neutralité, entame du 8 de Pique ("top of nothing"), le déclarant encaissera sagement ses neuf levées. En effet, s'il tente une première impasse Carreau, la défense pourrait alors encaisser quatre tours de Cœur et le faire chuter...

♠ A753
 ♥ A874
 ♦ 1052
 ♣ 95
 ♠ RD108
 ♥ DV3
 ♦ R8
 ♣ D1083
 ♠ V642
 ♥ 1092
 ♦ 9
 ♣ AV762

♠ 9
 ♥ R65
 ♦ ADV7643
 ♣ R4

18

Entame : ♠ Roi

Par : Sud 3♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	X	1 ♥	2 ♣
2 ♦	3 ♣	—	—
3 ♦	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

2♣ = Un peu de Trèfle (souvent cinq cartes), un peu de jeu (5-7 H).

2♦ = Six belles cartes, main de première zone.

3♣ = Compétitif, au nom du probable fit neuvième.

3♦ = Compétitif, au nom de la septième carte.

As de Pique, 10 de Carreau laissé filer, retour Pique coupé, retrait des atouts et Cœur à blanc. Si Ouest a intercalé, il insiste à Pique, Sud coupe et défausse un Trèfle sur le dernier Cœur, la couleur étant répartie 3-3. Mais l'As étant placé, il ne pouvait en perdre qu'un... Plus un.

Atout Trèfle, Sud entame son singleton Pique, Nord prend et rejoue le 7, préférentiel Cœur. Sud coupe, joue As de Cœur et Cœur, coupe un autre Pique et tire l'As de Carreau.