



les  
**Simultanés**

du Roy René

CHALLENGE PRINTEMPS FFB

2024-2025

**+ c'est mieux**

*Le Challenge  
2024-2025*

**où on veut  
quand on veut  
avec qui on veut**

***Challenge par paires  
Samedi 29 mars 2025  
Séance 1***

**Bridge Plus**

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

02 41 37 04 74 - [simultanes@bridgeplus.com](mailto:simultanes@bridgeplus.com) - [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

# BATTLE 13

**44.95 €**

**LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ**  
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis  
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>  
[euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com) - 02.41.37.04.74



♠ R86  
 ♥ D942  
 ♦ RDV73  
 ♣ D  
 ♠ D10  
 ♥ RV83  
 ♦ A86  
 ♣ 9763  
 ♠ AV942  
 ♥ A6  
 ♦ 1094  
 ♣ AR2

♠ 753  
 ♥ 1075  
 ♦ 52  
 ♣ V10854

Entame : ♦ **Roi**

Par : **Ouest** 3SA +2



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
—	1 SA	—	2 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★ ★★ Jeu de la carte ★★ ★★

1SA = Régulier, 8-12 H, sans trois cartes à Pique. L'arrêt Carreau n'est pas garanti.

2♦ = Cue-bid. Au moins propositionnel de manche, sans enchère naturelle satisfaisante.

3SA = Maximum, un arrêt Carreau au moins.

Les adversaires se partagent 14 H et Nord a ouvert... Le Roi de Pique est bien placé et, s'il n'est pas plus que troisième, vous avez dix levées. Pour la onzième, place à la technique !

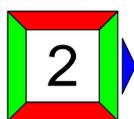
Prenez au second tour de Carreau et présentez la Dame de Pique. Nord couvre (Sud pourrait avoir le 10 au moins troisième), pris de l'As. Pique pour le 10, Trèfle pour l'As, puis le Roi, notant la défausse de Nord (sa distribution est donc 3.4.5.1.), et trois tours de Pique (jetant un Cœur et deux Trèfles), en observant les défausses de Nord. S'il ne garde que deux Cœurs, jouez l'As de Cœur, Cœur pour le Roi, la Dame tombe. S'il en garde trois, jouez As de Cœur et Carreau, Nord prend et se jette dans la fourchette Roi-Valet de Cœur. Brillant, plus deux !

♠ R97  
 ♥ A6  
 ♦ 543  
 ♣ RD1084  
 ♠ V42  
 ♥ D874  
 ♦ 82  
 ♣ 7532  
 ♠ D83  
 ♥ R1092  
 ♦ ADV7  
 ♣ 96

♠ A1065  
 ♥ V53  
 ♦ R1096  
 ♣ AV

Entame : ♥ **4**

Par : **Sud** 3SA =



Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	—	2 ♣	—
2 ♦	—	3 ♦	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★★ ★★ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Au moins cinq cartes, au plus 13 H.

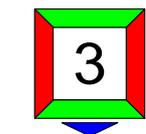
2♦ = Cue-bid. Pour trouver un éventuel fit 4-4 à Pique.

3♦ = Cue-bid. Maximum, sans enchère naturelle (ni majeure quatrième, ni arrêt Carreau).

Carreau n'étant pas nécessairement la meilleure couleur de son camp, Ouest entame Cœur. Heureusement pour Sud, la couleur est répartie 4-4... Quand il jouera Carreau vers son Roi, Est plongera de l'As et la défense encaissera trois levées de Cœur. Juste fait.

Si Ouest entame Carreau, il faudra, pour limiter Sud à neuf levées, qu'Est prenne de l'As (pas évident, il peut se contenter de fournir le Valet) et contre-attaque Cœur. Sinon, Sud réalisera une dixième levée (facilement si Est a joué As et Dame de Carreau) avec le partage 3-3 des Piques.

♠ 32  
 ♥ RD53  
 ♦ ADV3  
 ♣ 1032  
 ♠ D106  
 ♥ 4  
 ♦ 1074  
 ♣ ARD974  
 ♠ V875  
 ♥ 982  
 ♦ 952  
 ♣ V85



♠ AR94  
 ♥ AV1076  
 ♦ R86  
 ♣ 6

Entame : ♣ **As**

Par : **Sud** 6♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	2 ♣	3 ♣	—
3 ♠	—	4 ♦	—
4 SA	—	5 ♠	—
6 ♥	—	—	—

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♣ = Cue-bid. Au moins quatre Cœurs, forcing de manche (au moins 11 H).

3♠ = Quatre cartes, ambition de chelem.

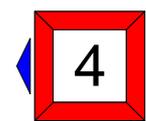
Sans ambition, on dit 4♥. Pour démarrer les contrôles, on dit 3♥ (forcing, bien sûr).

4♦ = Contrôle, déniait celui des Trèfles.

5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

Aucune difficulté au jeu de la carte, bravo si vous avez déclaré cet excellent chelem !  
(Un Pique est coupé au mort, l'autre est défaussé sur le quatrième Carreau.)

♠ 104  
 ♥ RD109  
 ♦ D93  
 ♣ A1032  
 ♠ ARV5  
 ♥ 5  
 ♦ AV7  
 ♣ RDV96  
 ♠ 82  
 ♥ AV864  
 ♦ 654  
 ♣ 874



♠ D9763  
 ♥ 732  
 ♦ R1082  
 ♣ 5

Entame : ♥ **Roi**

Par : **Ouest** 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♠	—	3 ♣
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★ ★

2♠ = Bicolore à saut, 20 HL et plus. Forcing de manche.

3♣ = Au moins trois cartes, sans promettre la moindre force.

Rappel : il n'y a pas de 2SA "modérateur" puisque la séquence est forcing de manche.

3SA = Un arrêt Carreau au moins.

Avec sa belle séquence, et même si Est a nommé la couleur, Nord entame du Roi de Cœur.  
(Son partenaire ne débloquera un éventuel honneur que si cela ne coûte rien.)

Le déclarant profite d'être au mort pour jouer Pique pour son Valet puis, quand il fait la levée, joue le Roi de Trèfle, espérant le partage 3-2 de la couleur. Nord prend de l'As et joue Pique.

En main, Ouest tire le Roi de Trèfle (découvrant le mauvais partage), puis la Dame et insiste dans la couleur. Nord prend, encaisse la Dame de Cœur et joue Carreau, Ouest prend, tire ses deux levées noires et s'avoue vaincu, la défense ne lui a pas fait de cadeau...

- ♠ AV1094
- ♥ D82
- ♦ D98
- ♣ R5
- ♠ R752
- ♥ 9754
- ♦ R2
- ♣ V109
- ♠ 8
- ♥ ARV
- ♦ AV54
- ♣ AD874

- ♠ D63
- ♥ 1063
- ♦ 10763
- ♣ 632



Entame : ♠ Valet  
Par : Ouest 3SA +4

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	X
—	2 ♥	—	2 ♠
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = D'appel, "toutes distributions" ici (18 H et plus).

2♥ = Quelques Cœurs, 0-7 H.

2♠ = Cue-bid. Pour montrer la main forte (18 H et plus).

Mieux que 3♣, avec seulement cinq cartes "moyennes", surtout avec trois cartes à Cœur.

3SA = Maximum (5-7 H), un arrêt Pique au moins, sans cinq cartes à Cœur.

L'entame du Valet localise la Dame en Sud et donc... tous les autres points en Nord !

Roi de Pique suivi du Valet de Trèfle, Nord couvre du Roi (Sud pourrait avoir le 10 au moins troisième), pris avec l'As du mort. Trèfle pour le 10, Cœur pour le Valet, As-Roi de Cœur, Trèfle pour le 9, le Cœur affranchi (la couleur est répartie 3-3), le Roi de Carreau, Carreau pour le Valet et le mort est maître. Treize levées en toute sécurité... Compter les points, ça aide !

(Sans cela, pas sûr qu'Ouest tente les impasses rouges, de peur de chuter...)



## Séjour à la Baule

Hôtel «Le Royal» 5\*

A partir de **1645 €**

En demi-pension

Bridge inclus



# Biarritz - Hôtel le grand large 3\*



18 au 24 mai 2025



## Stage à Biarritz

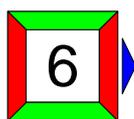
Hôtel « Le Grand Large » 3\*

A partir de 945 €  
En demi-pension



♠ D92  
♥ ADV54  
♦ 9  
♣ R985

♠ R43  
♥ R32  
♦ DV83  
♣ V76



♠ V 1086  
♥ 109  
♦ R 10652  
♣ D 10

♠ A75  
♥ 876  
♦ A74  
♣ A432

Entame : ♠ Valet

Par : Nord 4♥ +1

	Sud	Ouest	Nord	Est
				—
	1 ♣	—	1 ♥	—
	1 SA	—	2 ♣	—
	2 ♥	—	4 ♥	—
	—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆				

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs (2♥), ni quatre Piques (1♠).

2♣ = "Roudi". Décris-toi partenaire.

2♥ = Trois cartes à Cœur, ouverture minimum.

Nord laisse venir l'entame vers sa Dame, Ouest prend du Roi et en rejoue, pour l'As du mort. Cœur pour le Valet, qui fait la levée, Carreau pour l'As, Cœur pour la Dame, puis l'As pour faire tomber le dernier atout. Les Trèfles étant répartis 3-2, Nord en donne un, onze levées.

Au contrat de 3SA, Ouest entame Carreau, pas plus de dix (difficiles) levées.

Le contrat de 6♣ gagne, mais il est impossible de le déclarer...

<p>♠ 1098 ♥ 84 ♦ AD983 ♣ 1053</p> <p>♠ A632 ♥ A7 ♦ V64 ♣ D876</p> <p>♠ D54 ♥ RD10963 ♦ R10 ♣ A4</p> <p>♠ RV7 ♥ V52 ♦ 752 ♣ RV92</p>				
	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	—	1 ♥
	—	1 ♠	—	2 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥	
—	—	—	—	
Entame : ♦ 2 Par : Est 4 ♥ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆		

2♥ = Six cartes, main de première zone.

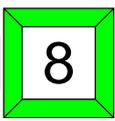
3♥ = Deux cartes, 10-11 H. Proposition de manche.

(Le fit n'a pas été différé, il n'a été connu qu'après avoir connaissance de la sixième carte.)

Nord prend l'entame de l'As et contre-attaque du 10 de Pique. Pensez-vous qu'il ait le Roi ? Non, trop risqué, il aurait joué autre chose... Fournissez un petit de votre main, prenez avec l'As du mort puis jouez As de Trèfle et Trèfle. Sud prend du Roi et ne peut qu'encaisser son Roi de Pique (de peur de ne plus le faire). S'il ne le fait pas, prenez le retour, jouez deux tours de Cœur en finissant au mort et tirez la Dame de Trèfle, pour défausser un Pique. Juste fait.

Mais si vous avez mis la Dame de Pique sur le 10, une levée de chute...

Si le Roi de Trèfle avait été en Nord, vous auriez joué Pique vers la Dame (après l'As de Cœur).

<p>♠ R3 ♥ ADV5 ♦ 7654 ♣ RD8</p> <p>♠ V9852 ♥ 96 ♦ D9 ♣ V642</p> <p>♠ D4 ♥ 10732 ♦ ARV ♣ 10975</p> <p>♠ A1076 ♥ R84 ♦ 10832 ♣ A3</p>				
	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 SA	—
	2 ♣	—	2 ♥	—
3 SA	—	—	—	
Entame : ♣ 10 Par : Nord 3SA =		Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆		

Connaissant quatre cartes à Cœur en Nord, Est sélectionne l'entame Trèfle.

Nord, qui se compte neuf levées joue Carreau, la défense prend et rejoue Trèfle. Le ballet se poursuit mais la défense gagne la course de vitesse... Elle affranchit un Trèfle avant que le déclarant n'affranchisse un Carreau. Juste fait.

Si la défense "abandonne" l'affranchissement des Trèfles, dix levées pour Nord.  
Si la défense encaisse prématurément ses Carreaux, dix levées pour Nord.

Si Est entame Carreau, une alternative raisonnable, dix levées pour Nord.  
Mais autant garder ses reprises de main pour affranchir et encaisser une longueur...

<p>♠ 93 ♥ D83 ♦ 9843 ♣ DV75</p> <p>♠ R86 ♥ AR ♦ D75 ♣ 109843</p>	<p>♠ V ♥ V752 ♦ ARV2 ♣ AR62</p> <p>♠ AD107542 ♥ 10964 ♦ 106 ♣ —</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>1 ♦</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	3 ♠	3 SA	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		—	1 ♦																		
3 ♠	3 SA	—	—																		
—																					
<p>Entame : ♠ 9</p> <p>Par : Ouest 3SA +1</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

3♠ = Barrage, sept belles cartes.

3SA = Un arrêt Pique au moins, 12-15 H. Dénie, le plus souvent, quatre cartes à Cœur.

Nord entame du 9 de Pique et Sud fournit la Dame sur le Valet du mort, espérant une autre carte dans la couleur en Nord ainsi qu'une reprise de main (avant qu'Ouest ne réalise neuf levées).

Connaissant la répartition 7-2 (et la place de l'As), Ouest laisse passer, Sud contre-attaque Cœur, Ouest prend et présente le 10 de Trèfle, pour le Valet, le Roi et la défausse de Sud.

Ne perdre aucun Trèfle étant impossible (Nord couvrira le 9, son 7 étant alors un arrêt), Ouest poursuit par As de Trèfle et Trèfle. En main, Nord rejoue Pique, Sud prend de l'As, plus un.

(Si Ouest prend l'entame et joue Trèfle pour l'As, sans que Nord n'ait fourni un honneur, il ne réalise que neuf levées. Si Sud prend l'entame et en rejoue, Ouest joue Trèfle pour l'As, Trèfle pour son 10, prend le retour en main et fait l'impasse à l'autre honneur Trèfle, plus deux...)

<p>♠ 74 ♥ AR1096 ♦ V ♣ AR1092</p>	<p>♠ 1065 ♥ V42 ♦ R965 ♣ 654</p> <p>♠ R93 ♥ D83 ♦ D842 ♣ V73</p> <p>♠ ADV82 ♥ 75 ♦ A1073 ♣ D8</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♠	2 ♠	—	3 ♥	—	—	—	
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		—	—																		
1 ♠	2 ♠	—	3 ♥																		
—	—	—																			
<p>Entame : ♥ 5</p> <p>Par : Est 3♥ +1</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆</p>																			

2♠ = Bicolore Cœur-Trèfle, au moins 5-5, belles couleurs.

3♥ = 9 H, certes, mais peu semblent utiles. Sans fit neuvième, pas d'effort...

(En Tournoi par Paires, on ne "pousse" pas les manches.)

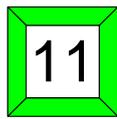
Bien embêté à l'entame (il ne souhaite pas entamer d'un As sans le Roi ou, pire, sous un As, ni Trèfle, évidemment, la couleur secondaire de l'adversaire), Sud met un atout sur la table, espérant une opposition à Trèfle chez son partenaire (pour limiter les coupes d'Est dans la couleur).

Le 9 du mort, le Valet de Nord et la Dame, Cœur pour l'As, l'As de Trèfle, Cœur pour le 8 puis le Valet de Trèfle. La Dame apparaît, dix levées faciles, donnant deux Piques et un Carreau.

L'entame de l'As de Pique aurait "offert" une onzième levée...

♠ R93  
♥ 102  
♦ AR2  
♣ RD432

♠ 1082  
♥ R983  
♦ D1095  
♣ 96



♠ AD75  
♥ DV64  
♦ V3  
♣ 1075

♠ V64  
♥ A75  
♦ 8764  
♣ AV8

Entame : ♥ 4

Par : Nord 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 SA	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Est entame Cœur (Pique, sous l'As quatrième, est fortement déconseillé), Ouest prend du Roi et rejoue le 3, en "pair-impair du résidu". Nord en déduit la répartition 4-4 de la couleur (si Est avait six cartes dans la couleur, DV98xx, il aurait entamé de la Dame) et prend, puisqu'il est impossible de couper la communication adverse dans la couleur. Comment trouver la neuvième levée ?

Deux options, le partage 3-3 des Carreaux et l'impasse Pique.

La première étant vouée à l'échec (la défense réaliserait un Carreau, trois Cœurs et un Pique), il joue immédiatement Pique vers son Roi. Raté, la défense fait trois Cœurs et, ultérieurement, un Pique ou un Carreau (pas de squeeze, les Carreaux et la Dame de Pique ne sont pas ensemble).

Moins un, mais si Nord donne un coup à blanc à Carreau (mieux que As-Roi et petit), deux levées de chute (trois dans le second cas, Ouest faisant alors deux plis dans la couleur).

Si Nord commence par cinq tours de Trèfle (mais il ne pourra plus jouer Pique vers sa main), la défense devra s'arranger pour qu'Ouest joue Pique. Si Est le fait, neuf levées pour Nord...

# Arzon - Port Crouesty

Du 28 juin au 5 juillet



## Résidence la Cigale

A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



# La Corse - Hôtel Marina d'Oru 4\*



Du 14 au 21 juin 2025



## Séjour en Corse

Hôtel «Marina d'Oru» 4\*

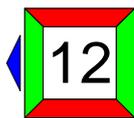
A partir de **945 €**

En demi-pension boissons incluses  
chambre individuelle sans supplément



♠ 10873  
♥ D63  
♦ V2  
♣ V986

♠ R2  
♥ AV984  
♦ 105  
♣ A753



♠ V954  
♥ 105  
♦ ARD9  
♣ RD2

♠ AD6  
♥ R72  
♦ 87643  
♣ 104

Entame : ♥ 2

Par : Nord 2♠ x -1

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—	2 ♥
	X	—	2 ♠	X
	—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X, en Sud = D'appel, comme sur l'ouverture de 1♥.

X, en Est = Punitif, même s'il serait meilleur d'avoir un quatrième atout...

Cependant, en TPP, il ne faut pas laisser passer l'occasion de marquer le "magic 200".

Ouest prend l'entame Cœur de l'As et contre-attaque Roi de Pique et Pique, sans crainte, son partenaire ayant nécessairement des honneurs à l'atout (pas de Contre avec quatre petits...).

Est prend de la Dame, tire l'As, le Roi de Cœur et contre-attaque Trèfle, moins un, 200 !

(A cartes vues, il est possible de faire chuter de deux levées. Je vous laisse chercher...)

Atout Cœur, pas plus de neuf levées (avec un bon timing...).

Bonne décision d'Est, typique du Tournoi par Paires !

<p>♠ RD ♥ R72 ♦ 53 ♣ RDV432</p> <p>♠ 10 ♥ V9 ♦ V87642 ♣ A876</p>	<p>13</p>	<p>♠ AV765 ♥ AD65 ♦ RD109 ♣ —</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					1 ♣	1 ♠
			—	—	2 ♣	X
			3 ♣	3 ♦	—	4 ♣
			—	5 ♦	—	—
			—	—	—	—
<p>Entame : ♣ <b>Roi</b></p> <p>Par : <b>Ouest</b> 5 ♦ +1</p>			<p>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

- 2♣ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.
- X = D'appel. Court à Trèfle, intervention forte (13-17 H).
- Bien meilleur que de dire 2♦ ou 2♥ (puisque promet un support pour les deux couleurs rouges).
- 3♣ = Compétitif, avec un fit neuvième, un As et un singleton.
- 3♦ = Compétitif. Un peu de Carreaux, un peu de jeu.
- 4♣ = Gros fit Carreau, contrôle, main maximum.
- 5♦ = Six atouts, un As, deux Valets utiles et la courte à Trèfle connue en Est... En avant !

As de Trèfle, Cœur pour la Dame, As de Cœur, Cœur coupé, Trèfle coupé, As de Pique, Pique coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé du 7 (pour éviter une surcoupe), Trèfle coupé et atout.  
 Douze levées (même sur entame atout), bravo si vous avez déclaré la manche !  
 Si Nord ne réveille pas, pas plus de neuf levées pour Est...

<p>♠ DV4 ♥ 765 ♦ 10 ♣ ARV942</p>	<p>14</p>	<p>♠ 9875 ♥ V1094 ♦ V5 ♣ D63</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
						—
			1 ♦	2 ♣	2 ♦	—
			2 ♥	—	3 ♦	—
			3 ♠	—	5 ♦	—
			—	—	—	—
<p>Entame : ♣ <b>As</b></p> <p>Par : <b>Sud</b> 5 ♦ =</p>			<p>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

- 2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.
- 2♦ = Au moins quatre cartes (souvent cinq), 6-10 DH.
- 2♥ = Force dans la couleur, en vue de 3SA (pas nécessairement quatre cartes).
- 3♦ = Minimum. Si Sud n'est pas très fort, il n'y a pas de manche à jouer.
- 3♠ = Force dans la couleur, en vue de 3SA. Recherche l'arrêt Trèfle.
- 5♦ = Pas d'arrêt Trèfle mais maximum, dans le contexte (As de Cœur, fit au moins neuvième).

Aucune difficulté à la carte, quand Sud prend la main, il ôte les atouts et coupe un Cœur.

Bravo si vous avez enchéri la (bonne\*) manche !

(\*Le contrat de 3SA chute, si Ouest entame du Roi de Trèfle, Est débloquent sa Dame.)

♠ AV98  
♥ 54  
♦ AV85  
♣ R87

♠ 75  
♥ AR7  
♦ R10932  
♣ V106



♠ D10632  
♥ D832  
♦ D4  
♣ 94

♠ R4  
♥ V1096  
♦ 76  
♣ AD532

Entame : ♥ Valet

Par : Est 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1♦	—	1♠
X	2♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = Les deux autres couleurs, 4-4 ou 5-4 (5-5, on dirait 2♦), 9-11 H (ayant passé d'entrée).

2♠ = Quatre cartes, 12-16 DH.

Passe, en Nord = Du jeu, certes, mais pas de fit assuré...

Passe, en Est = On pourrait dire 3♠, barrage (cinq atouts, jeu faible), pour gêner un réveil.

Mais Nord-Sud étant vulnérables, il y a peu de chances qu'ils surenchérisent.

Surtout que Sud, seul a pouvoir parler, est limité en force (et peut craindre le pire...).

Bien sûr, si l'occasion se présente, Est dira 3♠, de façon compétitive.

Est prend le troisième tour de Cœur, laisse filer le 10 de Pique, qui fait la levée, joue Pique, prenant le Roi de l'As, et Pique pour sa main. Il poursuit par la Dame de Carreau laissée filer, l'impasse rate mais la défense ne fera plus qu'un Trèfle (que Nord en joue maintenant ou pas).

Plus un, 140 pour Est-Ouest. Aucun contrat gagnant au-delà de 2♣ en Nord-Sud...

**ATOUTBRIDGE**  
Vivons le bridge autrement!  
**Abonnez-vous !**

# Remise 10 %

sur les abonnements numériques

avec le code **EBR2025**



**Journal numérique**

Téléchargez votre journal  
tous les mois en PDF

**11 numéros : 40 €**



**VIP Numérique**

Accédez à tout le site  
Tous nos articles et  
le journal à télécharger

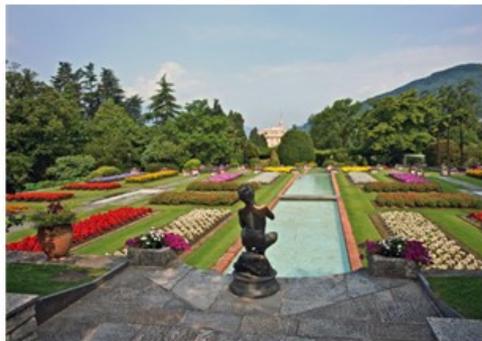
**80 € par an**

[www.atoutbridge.com](http://www.atoutbridge.com)

# Lac Majeur - Hôtel Grand Dino 4\*



**Du 29 juillet au 5 août 2025**



## Stage au lac Majeur

Hôtel «Le Grand Dino» 4\*

A partir de **1425 €**

7 ou 10 nuits

En demi-pension, Bridge inclus

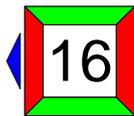


♠ 6  
♥ 10974  
♦ 1063  
♣ V10982

♠ AD8  
♥ AV6  
♦ AR7  
♣ 7643

♠ RV10542  
♥ RD5  
♦ 94  
♣ AR

♠ 973  
♥ 832  
♦ DV852  
♣ D5



Entame : ♣ Valet

Par : Ovest 7SA =

Sud	Ovest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♠
—	2 SA	—	3 ♠
—	4 ♦	—	4 SA
—	5 ♣	—	5 ♦
—	6 ♦	—	7 SA
—	—	—	

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre cartes à Pique.

3♠ = Au moins six belles cartes, ambition de chelem.

4♦ = Contrôle, atout Pique agréé (au moins un gros honneur). Dénie le contrôle Trèfle.

5♣ = Trois clés.

5♦ = Question à la Dame d'atout.

6♦ = Je l'ai (sinon 5♠), avec le Roi de Carreau.

Sans le Roi de Cœur\* (sinon 5♥), sans le Roi de Trèfle\*\* (sinon 6♣).

7SA = Six Piques, trois Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles font treize levées.

Félicitations si vous avez enchéri le grand chelem à Sans-atout, contrat en "béton armé" !

\* Est le sait, il le détient... \*\* Ovest, régulier, a dénié le contrôle Trèfle.

<p>♠ V974 ♥ AR ♦ D105 ♣ D654</p> <p>♠ D102 ♥ V10762 ♦ V ♣ RV108</p>	<p>♠ AR3 ♥ D43 ♦ 862 ♣ A972</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1 ♣	—
		1 ♦	—	1 ♠	—
		2 ♦	—	—	—
<p>Entame : ♥ Valet</p> <p>Par : Sud 2 ♦ +1</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

♠ 865  
♥ 985  
♦ AR9743  
♣ 3



2♦ = Six cartes, 6-10 H. (Il faut six belles cartes et 9-10 pour 3♦, propositionnel de manche.)

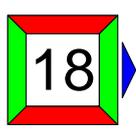
Avant de se précipiter pour enlever les atouts, le déclarant joue Trèfle à la seconde levée, pour ouvrir la communication vers sa main, par la coupe. La défense prend et, même si elle encaisse trois tours de Pique, quand Sud reprendra la main, il jouera Cœur pour le Roi, Dame de Carreau, Carreau pour l'As, Cœur coupé, Trèfle coupé et les atouts. Plus un.

Si Sud commence par enlever les atouts, pas de coupe au mort, seulement huit levées...

Au contrat de 3SA, pas plus de huit levées...  
Et seulement six, sur entame noire, la défense prenant trois Piques et quatre Trèfles !

<p>♠ D97 ♥ 975 ♦ AR43 ♣ 1094</p> <p>♠ 1053 ♥ DV1064 ♦ 10 ♣ DV73</p>	<p>♠ V862 ♥ 832 ♦ V872 ♣ R2</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	—
		2 SA	—	3 SA	—
		—	—	—	—
<p>Entame : ♥ Dame</p> <p>Par : Sud 3SA +1</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

♠ AR4  
♥ AR  
♦ D965  
♣ A865



Trois Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle font neuf levées.  
Un partage 3-2 des Carreaux procurera la dixième et les Trèfles sont inexploitable...  
(Il faudrait rendre deux fois la main, la défense affranchit les Cœurs, puis les encaisse.)

Une donne facile, on teste les Carreaux et on "table", selon la répartition de la couleur ?  
Avez-vous prêté attention au 9 de votre main ? Il permet de lutter contre un éventuel partage 4-1, quand Ouest détient un petit honneur sec, à condition de conserver la fourchette Dame-9.

As de Cœur, As-Roi de Carreau, Ouest fournit le 10 puis défause, et Carreau pour le 9.  
Dix levées récompensent votre vigilance !

Mais si vous avez commencé par la Dame de Carreau, seulement neuf levées...