



Les 5 premières enchères :

S	O	N	E	
1♥	-	2♣	-	3♣ : 4 cartes, FM vu le palier déjà atteint et l'enchère que doit encore Nord.
3♣	-	3♥	-	Cette enchère ne promet pas un surcroît de force mais doit quand-même être évitée si on a une main très mauvaise où il est alors préférable de répéter sa majeure, ce qui ne rend pas la séquence FM. Ici, pas de soucis, Sud a une belle main.
3♣				

Pour la suite, il faut se rappeler une règle : en cas de double-fit exprimé, celui qui pose le Blackwood le fait pour sa couleur.

S	O	N	E	
1♥	-	2♣	-	1 <sup>er</sup> cas : ni Nord ni Sud ne se rappellent de la règle
3♣	-	3♥	-	On arrive bien sûr à un mauvais chelem qui nécessite de trouver 2 cartes bien placées ou alors une entame favorable et une défense qui ne joue pas ♦ (on défaussera les 2 ♦x de Sud sur le 5 <sup>ème</sup> ♣ et le 3 <sup>ème</sup> ♠ de Nord). Ca reste malgré tout jouable puisqu'on a déjà réussi des chelems avec 2 As dehors...
3♣	-	4SA	-	
5♠	-	6♥	Fin	

S	O	N	E	
1♥	-	2♣	-	2 <sup>ème</sup> cas : Nord ne se rappelle pas la règle mais Sud s'en souvient.
3♣	-	3♥	-	Sud répond 2 clés avec l'atout de Nord (♣) et Nord passe en courant.
3♣	-	4SA	-	
5♥	Fin			

S	O	N	E	
1♥	-	2♣	-	3 <sup>ème</sup> cas : les 2 joueurs se souviennent de la règle et dans ce cas, <b>Nord ne doit pas poser le Blackwood</b> même s'il veut jouer un chelem à ♣ (il ne possède que 2 clés et risquerait d'entendre 5♦ - 1 clé). Seul un chelem à ♥ est envisageable et Nord doit donc laisser Sud poser le Blackwood.
3♣	-	3♥	-	
3♣	-	4♣	-	Sud doit « percuter » sur 4♣, enchère dépassant la manche à 4♥. Mais comme il se rappelle de la règle, il pose le Blackwood et voit qu'il manque 2 clés.
4♥	-	4♠		
4SA	-	5♦		
5♥	Fin			